

# Rhino 3d grundkurs

## Indroduktion (ev första del av lektion 1)

- Introduktion och översikt av programmet och 3D,CAD i allmänhet.
- Presentation av program samt kursupplägg
- CAD-safari orientering av övriga program och format

## lektion 1

- Indroduktion Splines NURBS polylines samt mesh (de olika ytgeometriska strukturerna)
- Genomgång av tolerans och templates
- orienterar oss i programmet med menyer och fönster
- Rita flera olika enklare modeller för att förklara de olika funktionerna
- Orienteringsläxa

## Lektion 2

- Genomgång av orienteringsläxa
- Modelleringsrymden; Hjälpplan, Osnap och project
- Sortera och ordna. Använda lager, groups och blocks
- Snabbkomandon
- planfigursläxa

## Lektion 3

- Genomgång planfigursläxa
- 3D modellering; surface solider samt dubbelkrökta ytor
- Gemensam rituppgift; parts & assembly
- Modelleringsläxa nivå 1

## Lektion 4

- Genomgång rituppgift
- Ritningslära; vectormetod & fönstermetod, dimensioner samt utskrift
- Reverse engineering; Rita av ritningar, modifiera 3d modeller i andra format
- Modelleringsläxa nivå 2

## Lekton 5

- Genomgång läxa
- Introduktion rendering
- Grund i rendering; Färg, textur och Uvmappning
- Renderingsvärlden; Groundplane ljussättning samt enviroment

## Lekton 6 (ev återkopplingskurs vid senare tillfälle)

- Modellering
- Ritning
- Rendering
- Ev prov om detta krävs