

Rhino 3D fortsättningskurs

Lektion 1 Intro och uppvärmning

- fördjupning om NURBS polylines samt mesh (de olika ytgeometriska strukturerna)
 - points, knots & controlpoint
 - curve degree
 - trimmed faces
- Ytmodellering med dubbelkrökta polysurfaceytor
- Genomgång verktyg
- Yt-analysering

Lektion 2 Förstättning ytmodellering

- Metoder för multiblending
- Class A surfacing
- Pluginprogram för surfacing

Lektion 3 SubD

- Quad remesh konvertering från mesh -SubD-NURBS
- Modellering från primitiver
- Ytmodellering med NURBS och SubD patchar

Lektion 4 Grasshopper

- Intro till Grasshopper-canvas och designparametri
- Genomgång av containers, funktioner samt parametrar
- Övning med grundläggande definitionsflöde
- Rita en parametrisk pall

Lektion 5 Blocks

- Översikt block, part, component
- Block uppgift
- Importerade blocks

Lektion 6 Visualisering och avslut

- Display-modes
- Rendering
- återkoppling