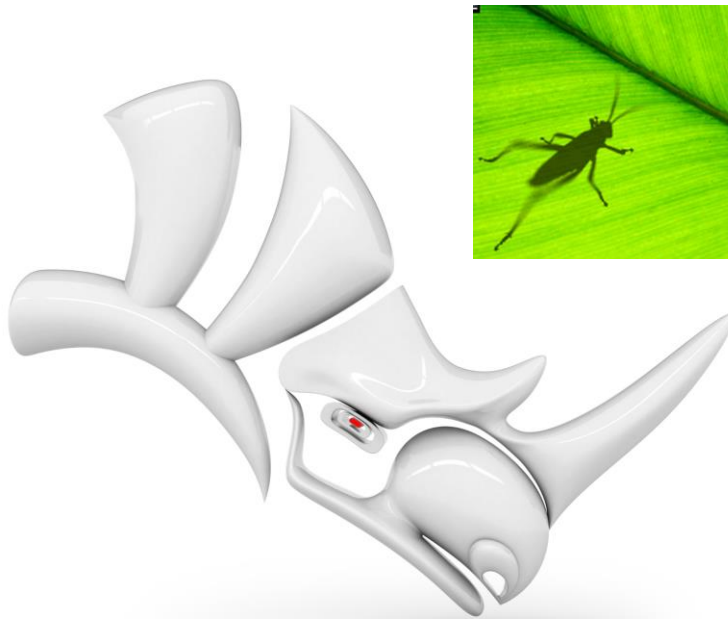


Kursplan "CrashCourse" Grasshopper



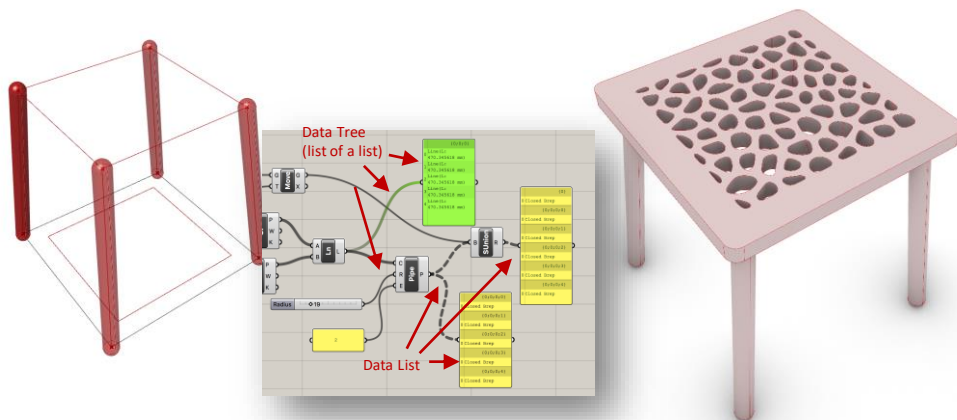
Rhinoceros®
modeling tools for designers

I snabbkursen ritas vi en justerbar pall i en förberedd fil vilket gör att deltagaren snabbt kommer in i flödesmetodiken i Grasshopper

Kursen är 4 timmar och avslutas med en "chillout" för frågor och tips

Kursstruktur i timmar;

1. Introduktion Grasshopper
2. Skapa parametrisk pall
3. Generera algoritmisk struktur
4. "Baka" till flera alternativa rhinoobjekt



Under kursen och programmerande av pallen kommer vi gå igenom följande;

- Canvasflöde
- Menysystem, verktygsuppbyggnad
- Komponenter; Kapslar, parametrar och funktioner
- Justerbara parametrar
- Hantera datalistor i flöden
- Infoga och förändra en definition
- Exportera "baka" till ett Rhinoobjekt

Detta är en "kommaigångkurs" jämförbar med McNeels "jumpstart" och passar dig som snabbt vill komma igång.

Kursen ger dig kunskap för att kunna generera enklare föremål men även information om hur du skall finna hjälp till att själv avancera i grasshopper.

Grasshopper är en programmeringsmodul interigerad i Rhino med många olika branschpassade funktioner och verktyg samt 100-tals pluginprogram och för att tillgodose sig djupare kunskap i kursform krävs grasshoppergrundkurs.

REKOMENDATIONER

McNeel rekommenderar i sin kursbok Level 1;

Target audience:

The training guide presents topics, commands, and procedures that are important for every Rhino user. The training guide will offer exercises and examples with common objects that allow the concepts to be thoroughly covered for all students, regardless of field or industry.

Duration:

- The training guide consists of more than 24 hrs of training.
- The training can be presented in three full-day, six half-day sessions or adapted for a custom schedule.
- Instructor should prepare by choosing which exercises are to be presented during class and which exercise work will be assigned as homework.
- High schools or secondary schools may present the materials over a full semester. For a curriculum guide and other ideas on teaching Rhino, go to [Rhino in Education](#) web site for support.

Schedule B: Six half days (on-line training)

Session 1 Topic

9:00 am – 10:45 am Introduction, Rhino interface

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Rhino interface, panning & zooming

Session 2 Topic

9:00 am – 10:45 am Creating geometry

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Creating geometry

Session 3 Topic

9:00 am – 10:45 am Editing

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Editing

Session 4 Topic

9:00 am – 10:45 am Editing

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Control point editing, modeling with solids

Session 5 Topic

9:00 am – 10:45 am Surfacing

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Surfacing

Session 6 Topic

9:00 am – 10:45 am Modeling practice

10:45 am – 11:00 am Break

11:00 am – 12:45 pm Import / export, rendering, dimensioning, printing, customization

Schedule A: Three classroom days

Day 1 Topic

8:00 am – 10:00 am Introduction, Rhino interface

10:00 am – 12:00 pm Rhino interface, panning, and zooming

12:00 pm – 1:00 pm Lunch

1:00 pm – 3:00 pm Creating geometry

3:00 pm – 5:00 pm Creating geometry

Day 2 Topic

8:00 am – 10:00 am Editing

10:00 am – 12:00 pm Editing

12:00 pm – 1:00 pm Lunch

1:00 pm – 3:00 pm Editing

3:00 pm – 5:00 pm Control point editing, modeling with solids

Day 3 Topic

8:00 am – 10:00 am Surfacing

10:00 am – 12:00 pm Surfacing

12:00 pm – 1:00 pm Lunch

1:00 pm – 3:00 pm Modeling practice

3:00 pm – 5:00 pm Import / export, rendering, dimensioning, printing, customization

Kursen

Utbildningsmaterial och övningsfiler levereras vid kursstart. Är kursen online levereras kurslitteraturen digitalt i annat fall som ett kompendium. Under kursen ingår utbildningsstöd under utbildningsperioden.

Efter genomförd kurs tilldelas kursdeltagarna ett utbildningsbevis.



Fredrik Johansson

ARTinstruktör

SetByFred, Partner McNeel